# Размеры. Ширина на высоту.

1x1. Квадрат.

2x1. Прямоугольник.

3x1. Прямоугольник.

4x1. Прямоугольник.

# Начальный поворот

-дописать-

# Передвижение по X и Y осям

Статика

Объект не двигается.

Движение от точки до точки

Объект начинает двигаться от начальной точки до конечной при включении.

Обе точки должны быть отмечены gizmo. Объект при включении должен находиться в начальной точке.

Типы движения. Сделать через enum.

* Передвижение линейное
* Передвижение плавное (использовать базовую animation curve)

# Вращение вокруг Z оси

Статика

Объект не вращается.

Вращение вокруг своей оси

Объект вращается вокруг своей оси, ось находится в центре.

Вращение вокруг смещенной оси

Объект вращается вокруг оси, ось смещена от центра, но находится в пределах размера объекта.